

LES COTES DU POT ET L'EV D'UN CALL



Comparer le prix demandé à l'équité de
notre main

POT ODDS • CALL EV0 • CALL EV+ / EV-



Exemple : tirage couleur face à une mise



Le guide de Houdini pour payer au bon prix

Calculer la cote, choisir la bonne équité et décider
entre **call** et **fold**.

1. COMPRENDRE LES COTES DU POT

Le prix d'un call exprimé en pourcentage d'équité

1. La question essentielle

Ce que Vilain nous demande

Après sa mise, nous devons investir des jetons pour continuer. La **cote du pot** indique le pourcentage minimal de victoires nécessaire pour que le call ne perde pas d'argent.

Équité requise

Si notre équité est supérieure à ce seuil, le call est théoriquement rentable.

2. Anatomie d'un call

Pot avant la mise
10 BB

+

Mise de Vilain
5 BB

+

Notre call
5 BB

=

Pot final
20 BB

Équité minimale = montant du call ÷ pot final après le call

Ici : $5 \div 20 = 25 \%$

%

À retenir

Une mise de **1/2 pot** nous demande toujours environ **25 % d'équité**, quelle que soit la taille absolue du pot.



Astuce de Houdini

Ne divise jamais le call par le pot avant ta décision. Ajoute d'abord la mise adverse et ton call pour obtenir le **pot final**.

2. LA FORMULE PAS À PAS

Une méthode fiable en cinq secondes

Exemple : pot 6 BB, Vilain mise 3 BB

1. Prix du call

3 BB

2. Pot final

12 BB

$6 + 3 + 3$

3. Seuil

25 %

$3 \div 12$

3 BB

÷

12 BB

=

25 %

Deux écritures qui disent la même chose

Forme en pourcentage

25 % d'équité requise

Il faut gagner au moins une fois sur quatre.

Forme en ratio

3 contre 1

Nous risquons 1 pour espérer gagner 3.

Erreur fréquente

Faux calcul : $3 \div 9 = 33 \%$. Le pot de 9 BB après la mise de Vilain ne contient pas encore notre call. Le dénominateur correct est le **pot final de 12 BB**.



Phrase magique

« **Je paie combien pour gagner un pot final de combien ?** » Cette phrase suffit pour reconstruire la formule à table.

3. TABLEAU DES SIZINGS

L'équité minimale à mémoriser

Mise de Vilain par rapport au pot

Taille de mise	Équité minimale pour call
20 % pot	14,3 %
25 % pot	16,7 %
1/3 pot	20,0 %
1/2 pot	25,0 %
2/3 pot	28,6 %
3/4 pot	30,0 %
Pot	33,3 %
125 % pot	35,7 %
150 % pot	37,5 %
200 % pot	40,0 %

1/3

Petit sizing

Face à **1/3 pot**, seulement **20 %** d'équité sont nécessaires.

1

Mise pot

Face à **pot**, il faut **33,3 %** d'équité.

2x

Double pot

Face à **200 % pot**, il faut **40 %**.
Même un énorme overbet ne demande pas 50 %.



Repères de Houdini

Retenir d'abord : **1/3 = 20 %**, **1/2 = 25 %**, **pot = 33 %**, **150 % = 37,5 %**.

4. QUELLE ÉQUITÉ UTILISER ?

Une carte à venir ou deux cartes à venir ?

Cas A - Nous sommes à la turn

Une seule carte reste

Compare la cote du pot à ton équité sur la **river uniquement**.

Outs ÷ 46

ou règle rapide : **outs × 2**

Cas B - All-in au flop

Tu verras forcément turn + river

Compare la cote à ton équité sur **deux cartes à venir**.

1 - échec turn × échec river

ou règle rapide : **outs × 4**

Cas C - Call au flop sans être all-in

Attention : tu ne paies que pour voir la **turn**, et Vilain pourra miser encore. Pour un raisonnement débutant prudent, utilise l'équité sur la prochaine carte si ton plan est de fold lorsque tu rates. Les gains futurs possibles relèvent des **implied odds**.



Piège classique

Comparer automatiquement les **35 % flop-river** d'un flush draw à une mise flop alors que les tapis ne sont pas engagés.



Question de Houdini

« Combien de cartes vais-je réellement voir pour le prix que je paie maintenant ? »

5. L'EV D'UN CALL

EV+, EV0 et EV- expliqués simplement

La formule

$$\text{EV(call)} = \text{équité} \times \text{gain en cas de victoire} - (1 - \text{équité}) \times \text{montant du call}$$

Le « gain » exclut notre propre call, qui nous est rendu lorsque nous gagnons.

Exemple : pot 10 BB, mise 5 BB, équité 30 %

Si nous gagnons

+15 BB

pot 10 + mise 5

Si nous perdons

-5 BB

notre call

Notre équité

30 %

$$0,30 \times 15 - 0,70 \times 5 = +1 \text{ BB}$$

EV+

Résultat supérieur à 0

Call rentable.

EV0

Résultat égal à 0

Seuil de rentabilité.

EV-

Résultat inférieur à 0

Fold préférable.

0

Ici, l'EV0 est à 25 %

Avec exactement 25 % d'équité, le calcul donne 0 BB : ni gain ni perte à long terme, avant toute autre considération.

6. EXEMPLE TURN : GUTSHOT

Un petit tirage face à un petit sizing

La situation

Notre main



Board à la turn



1. Notre équité

Seuls les quatre 7 complètent la quinte : **4 outs**.

$$4 \div 46 = 8,7 \%$$

2. La cote

Pot
9 BB

Mise 1/3
3 BB

Call
3 BB

Pot final
15 BB

$$3 \div 15 = 20 \% \text{ requis}$$



Décision : **FOLD**

8,7 % < 20 %. Sans gains futurs exceptionnels, le call est nettement EV-.



Leçon

Un petit sizing n'est pas automatiquement un call. Un gutshot reste un tirage faible lorsqu'une seule carte reste à venir.

7. EXEMPLE TURN : OESD

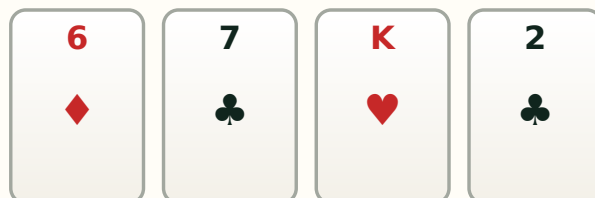
Le même tirage peut être call ou fold selon le sizing

Notre main et le board

Hero



Turn



Équité : 8 outs

Les quatre 5 et les quatre 10 complètent la quinte.

$$8 \div 46 = 17,4 \%$$

Vilain mise 1/4 pot

Cote requise : **16,7 %**.

17,4 % > 16,7 % → call légèrement EV+

Sous réserve d'outs propres et sans coûts futurs.

Vilain mise 1/3 pot

Cote requise : **20 %**.

17,4 % < 20 % → fold sans implied odds



Décision marginale

Lorsque les deux pourcentages sont très proches, les faux outs, la domination et les gains futurs deviennent décisifs.



Houdini vérifie la marge

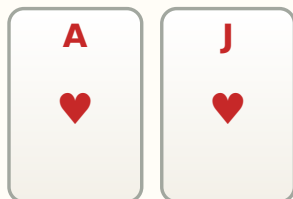
Évite de présenter un call comme « évident » lorsqu'il ne gagne que quelques dixièmes de blinds sur des hypothèses parfaites.

8. EXEMPLE FLOP ALL-IN : FLUSH DRAW

Deux cartes à venir : nous utilisons l'équité flop-river

La situation

Hero



Flop



1. Équité du tirage

9 outs de couleur sur deux cartes à venir.

≈ 35,0 %

valeur exacte

≈ 36 %

règle x4

2. Vilain mise pot et part à tapis

Pot
8 BB

Jam de Vilain
8 BB

Call
8 BB

Pot final
24 BB

$$8 \div 24 = 33,3 \% \text{ requis}$$



Décision : CALL

35,0 % > 33,3 %. Le call est légèrement EV+ si les neuf cœurs sont propres.

EV approximative

$$0,3497 \times 16$$

Chapitre 4 – Expresso 7 Spins / 75220 3 joueurs - tapis de départ 25 BB

$$0,6503 \times 8$$

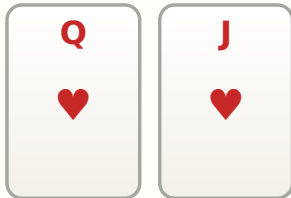
$$\approx +0,39 \text{ BB}$$

9. COMBO DRAW FACE À UN OVERBET

Une grosse mise peut rester payable avec beaucoup d'équité

Notre tirage

Hero



Flop



15 outs théoriques

9 cœurs + 8 cartes de quinte - 2 doublons (K♥ et 8♥) = 15 outs.

Équité flop-river ≈ 54,1 %

Vilain shove 150 % pot

Cote requise

37,5 %

Notre équité

54,1 %



Call très rentable en théorie

54,1 % > 37,5 %. Le prix est largement compensé par la force du combo draw.



Mais vérifie les outs

Contre un brelan, certaines cartes qui complètent la couleur ou la quinte peuvent être suivies d'un redraw vers full ou carré. L'équité exacte dépend de la main adverse.

10. IMPLIED ODDS ET REVERSE IMPLIED ODDS

Pourquoi le calcul brut ne raconte pas toujours toute l'histoire

Implied odds

Les **cotes implicites** sont les jetons supplémentaires que nous pouvons gagner plus tard lorsque nous touchons.

Exemple

Notre OESD manque légèrement la cote immédiate, mais Vilain possède encore 12 BB et paiera souvent une mise river si nous complétons.

Elles peuvent rendre un call marginal rentable.

Reverse implied odds

Les **cotes implicites inversées** représentent l'argent perdu lorsque nous touchons une carte qui donne aussi une meilleure main à Vilain.

Exemple

Nous cherchons une petite couleur alors qu'une couleur supérieure est possible.

Elles peuvent transformer un call apparemment correct en erreur.

Spécificité des Spins à 25 BB

Les tapis courts limitent les gains futurs. Les implied odds existent, mais elles sont souvent moins importantes qu'en cash game profond. À l'inverse, un **SPR faible** peut garantir que les tapis partiront rapidement lorsqu'un tirage fort touche.

25

Règle pratique débutant

Ne justifie pas un gros déficit de cote par des gains futurs imaginaires. À 25 BB, une petite marge est acceptable ; un écart de dix points ne l'est généralement pas.



Houdini reste prudent

Les cotes implicites sont une estimation, pas des jetons déjà gagnés.

11. OUTS PROPRES ET FAUX OUTS

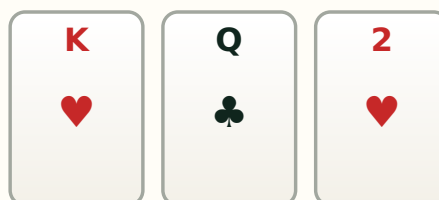
L'équité brute doit être corrigée par le contexte

Exemple : petite couleur dominée

Hero



Flop



Nous avons neuf cœurs disponibles, mais si Vilain possède A♥x ou J♥x, toucher un cœur peut nous laisser avec une couleur dominée.

Comment ajuster ?

1

Compte les outs théoriques

Commence par le nombre standard : 9 pour un flush draw.

2

Évalue les mains adverses plausibles

Vilain peut-il avoir un meilleur tirage, un set ou deux paires ?

3

Retire ou réduis les outs dangereux

Un out « à moitié propre » ne doit pas toujours compter comme une carte entière.

4

Compare l'équité corrigée à la cote

Utilise une marge de sécurité lorsque l'estimation est incertaine.

!

Ne cherche pas une fausse précision

À table, mieux vaut conclure « environ 7 à 8 outs propres » que prétendre avoir exactement 9 outs lorsque plusieurs cartes sont dangereuses.

12. LA MÉTHODE DE DÉCISION EN 6 ÉTAPES

Le protocole de Houdini à appliquer à chaque call

1

Identifie le pot avant la mise et le montant à payer

Exemple : pot 10 BB, Vilain mise 5 BB, call 5 BB.

2

Calcule le pot final après ton call

$10 + 5 + 5 = 20$ BB.

3

Calcule l'équité minimale

$5 \div 20 = 25 \%$.

4

Compte tes outs propres

Évite les doublons et retire les cartes dangereuses.

5

Choisis la bonne fenêtre d'équité

Une carte à venir, ou turn + river si les tapis sont engagés.

6

Compare et ajuste

Équité supérieure au seuil : call. Puis ajuste avec implied odds, reverse implied odds et incertitude.

Arbre ultra-rapide

Cote



Outs propres



Bonne équité



Comparer



Call / Fold



Objectif pédagogique

Au début, écris les calculs. Avec la répétition, les seuils 20 %, 25 %, 33 % et 37,5 % deviendront automatiques.

13. DÉFI DE HOUDINI

Calcule la cote, l'équité et la décision

1. Turn - Gutshot

Pot 8 BB, Vilain mise 2 BB. Tu as 4 outs propres.
A. Call B. Fold

2. Flop all-in - Flush draw

Pot 6 BB, Vilain jam 6 BB. Tu as 9 outs propres.
A. Call B. Fold

3. Turn - OESD

Pot 10 BB, Vilain mise 5 BB. Tu as 8 outs propres.
A. Call B. Fold

4. Flop all-in - 12 outs

Vilain mise 150 % pot. Ton équité exacte est environ 45 %.
A. Call B. Fold

5. EV du call

Pot 10, mise 5, call 5. Ton équité est 20 %.
EV = ?

+1 BB

0 BB

-1 BB

6. Quelle équité ?

Tu calls au flop sans être all-in et comptes fold si la turn rate.
A. Une carte B. Deux cartes

Formules autorisées

Cote : $\text{call} \div \text{pot final}$. **Turn** : $\text{outs} \div 46$. **Flop all-in** : règle $\times 4$ ou valeur exacte.



Conseil

Annonce toujours les étapes : « seuil requis », « équité disponible », puis « décision ».

14. CORRIGÉ DU DÉFI

Comprendre la décision plutôt que mémoriser la réponse

1. Turn - Gutshot : FOLD

Call 2 pour un pot final de 12 : **16,7 % requis**. Quatre outs à la river : **8,7 %**.

2. Flop all-in - Flush draw : CALL

Mise pot : **33,3 % requis**. Neuf outs sur deux cartes : **environ 35 %**.

3. Turn - OESD : FOLD

Mise 1/2 pot : **25 % requis**. Huit outs à la river : **17,4 %**.

4. Flop all-in - 12 outs : CALL

Overbet 150 % : **37,5 % requis**. Équité : **45 %**.

5. EV : -1 BB

Gain si victoire : 15 BB. $0,20 \times 15 - 0,80 \times 5 = 3 - 4 = -1 \text{ BB}$.

6. Utilise l'équité sur une carte

Le prix payé garantit seulement la turn. L'équité flop-river n'est utilisable directement que si aucune décision future ne peut t'empêcher de voir la river.

FICHE MÉMO - POT ODDS & EV DU CALL

Les repères indispensables à connaître par cœur

1. Formule de la cote

Équité requise = call ÷ pot final

Pot final = pot + mise adverse + notre call

2. Formule de l'EV

EV = équité × gain - (1 - équité) × call

EV+ : call

EVO : seuil

EV- : fold

3. Seuils par sizing

Mise	Équité requise
1/3 pot	20 %
1/2 pot	25 %
2/3 pot	28,6 %
Pot	33,3 %
150 % pot	37,5 %
200 % pot	40 %

4. Tirages et équités

Tirage	Outs	Prochaine carte	Flop → River
Gutshot	4	8,7 %	16,5 %
OESD	8	17,4 %	31,5 %
Flush draw	9	19,6 %	35,0 %
Combo draw	12	26,1 %	45,0 %
Monster draw	15	32,6 %	54,1 %

5. Quelle équité ?

Turn : une carte.

Flop all-in : deux cartes.

Flop non all-in : prudence ; le call ne garantit que la turn.

6. Routine Houdini

Pot final → seuil requis → outs propres → bonne équité → comparer et ajuster.



La phrase à retenir

« Je paie combien, pour gagner combien, avec combien d'équité ? »