

LE VOCABULAIRE

De préflop à la river

FRANÇAIS • ANGLAIS • EXEMPLES



Le dictionnaire de Houdini

Actions, tirages, sizings et concepts rencontrés à table.

Comment lire ce vocabulaire

Un mot, une traduction et une situation concrète

PREFLOP

FLOP

TURN

RIVER

Les 4 familles de mots

- Actions : check, bet, call, raise, fold.
- Séquences : 3-bet, c-bet, barrel, probe.
- Mains et tirages : top pair, flush draw, gutshot.
- Concepts : outs, équité, nuts, range, SPR.

La règle du chapitre

Le terme anglais est celui que tu entendras le plus souvent aux tables et dans les logiciels. La traduction française sert à comprendre le sens, mais il faut mémoriser les deux.

PREFLOP

BTN ouvre

FLOP

BB check

TURN

BTN barrel

RIVER

BB bluff-catch



Astuce de Houdini

Ne cherche pas à tout apprendre en une séance. Commence par les actions, puis ajoute les tirages et enfin les concepts mathématiques. Utilise les mots à voix haute pendant les exercices.

Les actions universelles

Ces mots peuvent apparaître sur toutes les streets

CHECK

Parole / Checker

Ne pas miser tout en restant dans le coup. Possible seulement si aucune mise ne doit être payée.

Exemple : Flop : BB check, BTN peut miser ou checker.

BET

Mise / Miser

Placer des jetons quand personne n'a encore misé sur la street.

Exemple : Pot 6 BB : BTN bet 2 BB.

CALL

Suivre / Payer

Ajouter exactement le montant nécessaire pour rester dans le coup.

Exemple : BB mise 3 BB, BTN call 3 BB.

FOLD

Se coucher / Passer

Abandonner la main et renoncer au pot.

Exemple : BTN open 2,5 BB, SB fold.

RAISE

Relance / Relancer

Augmenter une mise déjà effectuée par un adversaire.

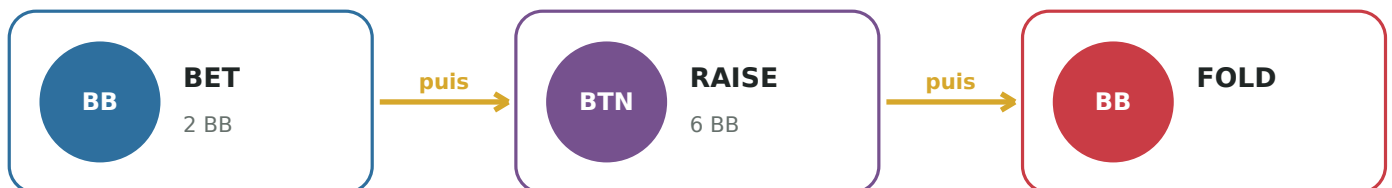
Exemple : BB mise 2 BB, BTN raise à 6 BB.

RE-RAISE

Sur-relance

Relancer une relance. Préflop, on parle souvent de 3-bet ou 4-bet.

Exemple : BTN raise, SB 3-bet.



Preflop : entrer dans le coup

Les décisions avant l'apparition du flop



Attention

Un limp n'est pas un call après une relance. BTN limp à 1 BB.
Si BTN open 2,5 BB et BB paie, BB effectue un flat / call.

Preflop : relances et sur-relances

Open raise, iso-raise, 3-bet, 4-bet et squeeze

PREFLOP

FLOP

TURN

RIVER

ISO-RAISE**Iso-raise / Relance d'isolation**

Relancer pour faire coucher tous les autres joueurs sauf un, afin de poursuivre le coup en heads-up contre le joueur isolé.

Exemple : BTN limp, SB iso-raise 4 BB.

3-BET**3-bet / Sur-relance**

Relancer l'open raise. Le nom vient de la troisième mise : blind, raise, re-raise.

Exemple : BTN 2,5 BB, SB 7,5 BB.

4-BET**4-bet**

Relancer un 3-bet. À 25 BB, il s'agit souvent d'un tapis.

Exemple : BTN 2,5, SB 7,5, BTN jam.

FLAT / CALL**Flat / Call**

Payer une relance sans sur-relancer.

Exemple : BTN open, BB flat / call.

SQUEEZE**Squeeze**

Sur-relancer après une relance et au moins un call.

Exemple : BTN open, SB call, BB shove.

Tapis et profondeur

Les mots indispensables quand les tapis sont courts

ALL-IN / JAM / SHOVE

All-in / Jam / Shove - Tapis

Miser tous ses jetons disponibles. Dans ce cours, les trois termes sont utilisés comme synonymes.

Exemple : BTN jam 12 BB.

EFFECTIVE STACK

Effective stack / Tapis effectif

Le plus petit tapis encore engagé dans le coup : c'est le maximum que les joueurs peuvent réellement gagner ou perdre.

Exemple : 25 BB contre 14 BB = 14 BB.

COVER

Cover / Couvrir

Avoir plus de jetons que l'adversaire : Hero peut l'éliminer si tous les jetons partent au milieu.

Exemple : BTN 20 BB couvre BB 9 BB.

Exemple de tapis effectif

BTN possède 25 BB et BB possède 14 BB : seuls 14 BB de chaque côté peuvent être engagés.



BTN : 25 BB



BB : 14 BB

EFFECTIVE STACK = 14 BB

Flop : prendre l'initiative

C-bet, donk bet, check-raise et autres séquences

PREFLOP

FLOP

TURN

RIVER



C-BET

Mise de continuation

Mise du relanceur préflop sur le flop.

Exemple : BTN open, BB call ; BB check, BTN bet.

DONK BET

Mise dans l'agresseur

Le joueur hors de position mise avant que le relanceur préflop n'agisse.

Exemple : BB donk 1,5 BB au flop.

CHECK-RAISE

Check puis relance

Checker, laisser l'adversaire miser, puis relancer.

Exemple : BB check, BTN 2 BB, BB raise 7 BB.

CHECK-CALL

Check puis call

Checker puis payer la mise adverse.

Exemple : BB check-call 2 BB.

CHECK-FOLD

Check puis fold

Checker puis abandonner face à la mise.

Exemple : BB check-fold sans équité.

LEAD

Prendre le lead

Miser en premier sur une street ; proche de donk bet selon la séquence.

Exemple : BB lead turn après check-check flop.

Turn : poursuivre ou reprendre l'action

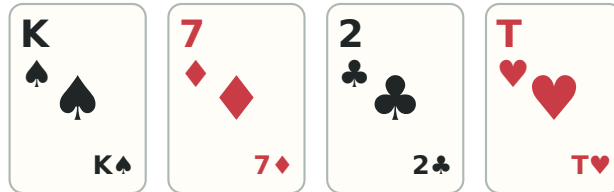
Barrels, delayed c-bet, probe et float

PREFLOP

FLOP

TURN

RIVER



SECOND BARREL

Deuxième salve

Miser au flop puis de nouveau à la turn.

Exemple : BTN c-bet flop et bet turn.

DELAYED C-BET

C-bet retardé

Checker le flop en tant que relanceur préflop, puis miser la turn.

Exemple : Flop check-check ; BTN bet turn.

PROBE BET

Mise de sondage

Le défenseur mise turn après que l'agresseur a checké le flop.

Exemple : BB probe turn après check-back BTN.

FLOAT

Float / Payer léger

Payer une mise avec une main faible ou un tirage pour gagner plus tard.

Exemple : BTN call flop puis mise quand BB check turn.

CHECK-BACK

Checker derrière

Checker en position après le check adverse.

Exemple : BB check, BTN check-back flop.

GIVE UP

Abandonner le bluff

Cesser de miser parce que la situation n'est plus favorable.

Exemple : Après deux calls, Hero give up river.

River : value ou bluff ?

Les mots qui décrivent la dernière décision du coup

PREFLOP

FLOP

TURN

RIVER



TRIPLE BARREL

Troisième salve

Miser flop, turn et river.

Exemple : BTN bet les trois streets.

VALUE BET

Mise pour valeur

Miser pour être payé par une main moins forte.

Exemple : Top pair mise contre une paire plus faible.

THIN VALUE

Value fine

Miser une main correcte qui sera payée par peu de mains moins bonnes.

Exemple : Deuxième paire mise petit river.

BLUFF

Bluff

Miser pour faire coucher une meilleure main.

Exemple : Hauteur 9 représente une couleur.

BLUFF-CATCHER

Attrape-bluff

Main qui bat les bluffs mais presque aucune main de value.

Exemple : Petite paire face à un gros bet river.

HERO CALL / FOLD

Call ou fold difficile

Décision remarquable prise avec une main marginale ou très forte.

Exemple : Hero call avec hauteur As.

Les mains faites

Décrire précisément la force de sa main sur le board

TOP PAIR

Paire la plus haute

A♥ Q♣ sur A♠ 8♦ 3♣



OVERPAIR

Paire supérieure

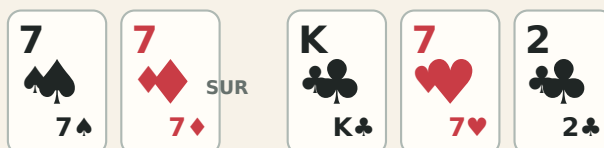
Q♠ Q♦ sur J♣ 7♥ 2♠



SET

Brelan avec paire en main

7♠ 7♦ sur K♣ 7♥ 2♣



MIDDLE PAIR
paire intermédiaire

BOTTOM PAIR
paire la plus basse

TWO PAIR
double paire

TRIPS
brelan avec une seule carte en main

FULL HOUSE
full

QUADS
carré

Les tirages principaux

Flush draw, open-ended straight draw et gutshot

FLUSH DRAW

9 OUTS

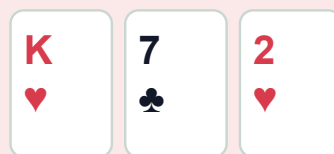
Tirage couleur

Quatre cœurs visibles : un cinquième cœur complète la couleur.

HERO - CARTES PRIVÉES



BOARD - CARTES COMMUNES



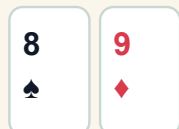
OPEN-ENDED STRAIGHT DRAW

8 OUTS

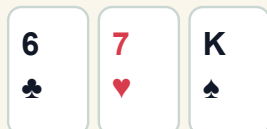
Tirage quinte ouvert

Un 5 ou un 10 complète la quinte.

HERO (2 CARTES)



BOARD (3 CARTES)



GUTSHOT

4 OUTS

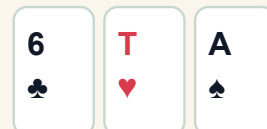
Tirage quinte ventral

Seul un 7 complète la quinte.

HERO (2 CARTES)



BOARD (3 CARTES)



RÉFLEXE DE LECTURE

Sépare toujours les 2 cartes privées de Hero des cartes communes du board avant de compter les outs.

Tirages avancés et outs

Compter les cartes qui améliorent réellement la main

COMBO DRAW

Tirage combiné

Main possédant plusieurs tirages forts à la fois.

Exemple : 8♥9♥ sur 6♥7♣K♥ :
quinte + couleur.

BACKDOOR DRAW

Tirage runner-runner

Il faut toucher deux cartes consécutives favorables turn et river.

Exemple : Trois cœurs visibles au flop au total.

OVERCARDS

Cartes supérieures

Cartes privées supérieures à toutes les cartes du board.

Exemple : A-K sur Q-7-2.

OUT

Carte améliorante

Carte encore dans le paquet qui peut améliorer la main vers une main gagnante.

Exemple : Un flush draw possède souvent 9 outs.

CLEAN OUT

Out propre

Carte qui améliore probablement vers la meilleure main.

Exemple : Un cœur non appariant sur un board sûr.

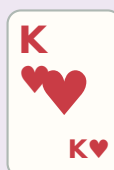
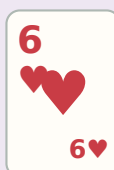
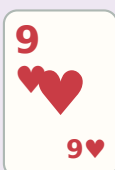
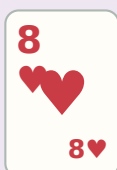
DIRTY OUT

Faux out / Out sale

Carte qui améliore mais peut donner une main encore dominée.

Exemple : Une paire sur un board très connecté.

Exemple : combo draw



9 outs couleur

Attention :

certaines outs

8 outs quinte

se recourent.

Les concepts de lecture du jeu

Nuts, range, blockers, équité, fold equity et SPR

NUTS

Jeu max

La meilleure main possible avec le board actuel.

Exemple : A♥5♥ sur 2♥3♥4♥.

RANGE

Éventail de mains

Ensemble des mains qu'un joueur peut raisonnablement posséder.

Exemple : Range de limp BTN.

BLOCKER

Bloqueur

Carte qui réduit le nombre de combinaisons fortes possibles chez l'adversaire.

Exemple : A♥ bloque les couleurs max.

EQUITY

Équité

Part théorique du pot ou probabilité de gagner si le coup va jusqu'au showdown.

Exemple : 35 % d'équité.

FOLD EQUITY

Équité de fold

Valeur créée par la probabilité que l'adversaire abandonne.

Exemple : Un shove fait coucher des mains.

SPR

Stack-to-Pot Ratio

Rapport entre le tapis effectif restant et la taille du pot au flop.

Exemple : Tapis 18 BB / pot 6 BB = SPR 3.



Mémo de Houdini

Les nuts décrivent la force maximale. La range décrit toutes les mains possibles. Les blockers modifient les combinaisons. L'équité mesure les chances de gagner. Le SPR mesure la profondeur postflop.

Les tailles de mise

Exprimer un sizing en fraction ou en pourcentage du pot

Pot de départ : 6 BB

1 2 3 4 5 6

1/3 POT
2 BB

1/2 POT
3 BB

2/3 POT
4 BB

POT
6 BB

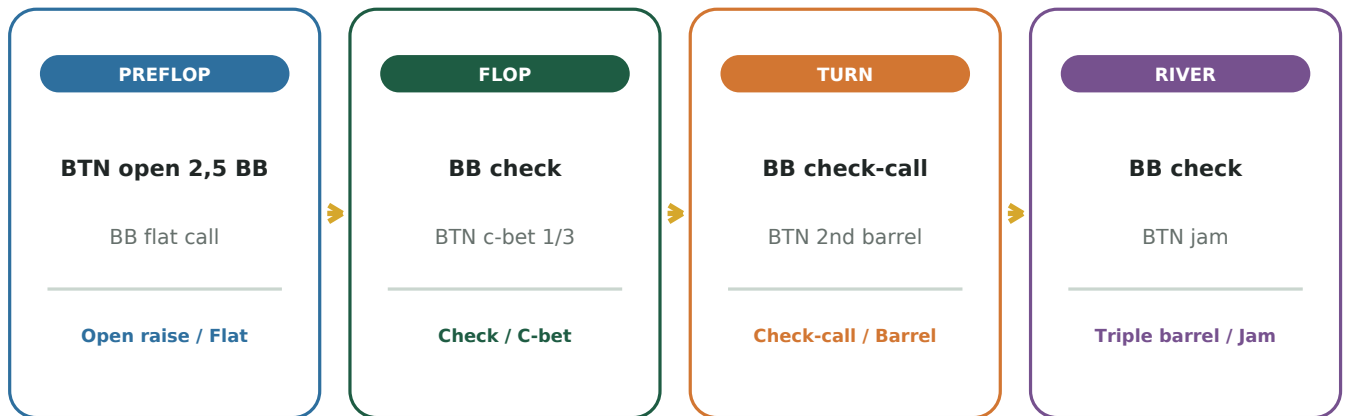
OVERBET 150 %
9 BB

Vocabulaire des sizings

QUARTER POT	1/4 pot	25 %
THIRD POT	1/3 pot	33 %
HALF POT	1/2 pot	50 %
TWO-THIRDS	2/3 pot	67 %
THREE-QUARTERS	3/4 pot	75 %
POT-SIZED BET	Mise pot	100 %
OVERBET	Surmise	Plus de 100 %
BLOCK BET	Mise de blocage	Souvent petite

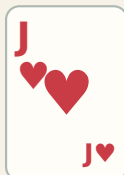
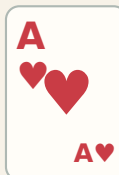
Une main complète en vocabulaire

Repérer les termes au fil des quatre streets

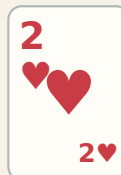
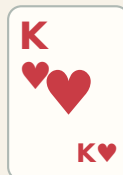


Situation

Hero BTN :



Board :



Question de Houdini

Le jam river est-il un value bet, un bluff ou un semi-bluff ? Avec hauteur As et un tirage couleur manqué, il s'agit d'un bluff.

Le mémo des streets

Les termes à apprendre en priorité

PRÉFLOP

- blinds - blindes
- limp - limper
- complete - compléter
- open raise - ouvrir
- flat / cold call - payer
- 3-bet / 4-bet - sur-relancer
- squeeze - presser
- jam / shove - tapis

FLOP

- check - parole
- bet - miser
- c-bet - continuation
- donk bet - mise dans l'agresseur
- check-raise
- check-call
- flush draw - tirage couleur
- gutshot / OESD

TURN

- second barrel
- delayed c-bet
- probe bet
- float
- check-back
- lead
- clean / dirty outs
- combo draw

RIVER

- triple barrel
- value bet
- thin value
- bluff
- bluff-catcher
- hero call / fold
- nuts
- overbet



Objectif minimal

Un débutant doit d'abord maîtriser les mots en gras dans chaque street. Les notions de range, équité, blockers et SPR seront développées dans les prochains chapitres.

Défi de Houdini

Teste ton vocabulaire sans regarder les pages précédentes

1. BTN paie seulement 1 BB préflop. Cette action est :

- ☐ Un limp
- ☐ Un 3-bet
- ☐ Un squeeze

2. BTN open, SB call et BB relance. BB effectue :

- ☐ Un cold call
- ☐ Un squeeze
- ☐ Un donk bet

3. Relanceur préflop, BTN mise au flop. Il fait :

- ☐ Un c-bet
- ☐ Un probe bet
- ☐ Un check-back

4. Avec quatre cœurs visibles au total, Hero possède :

- ☐ Un set
- ☐ Un flush draw
- ☐ Une overpair

5. Une mise supérieure au pot est :

- ☐ Un block bet
- ☐ Un overbet
- ☐ Un flat call

6. La meilleure main possible est appelée :

- ☐ Les nuts
- ☐ La range
- ☐ Le SPR

Correction du défi

Les réponses et la logique à retenir

1

Un limp

Il paie la grosse blinde sans relancer.

2

Un squeeze

La relance intervient après un open et un call.

3

Un c-bet

Le relanceur préflop poursuit son agression au flop.

4

Un flush draw

Une cinquième carte de la couleur complétera la flush.

5

Un overbet

La mise dépasse 100 % de la taille du pot.

6

Les nuts

C'est la meilleure main théoriquement possible sur ce board.



Validation

6/6 : vocabulaire de base acquis. 4 ou 5 : relire le mémo. 3 ou moins : reprendre les pages préflop, flop, turn et river avant de passer à l'équité.