

MANUEL DE FORMATION

APPRENDRE LE POKER

Une main, étape par étape

FORMAT 3 JOUEURS • 25 BB



Houdini t'accompagne

Règles, positions, décisions et automatismes pour débiter.

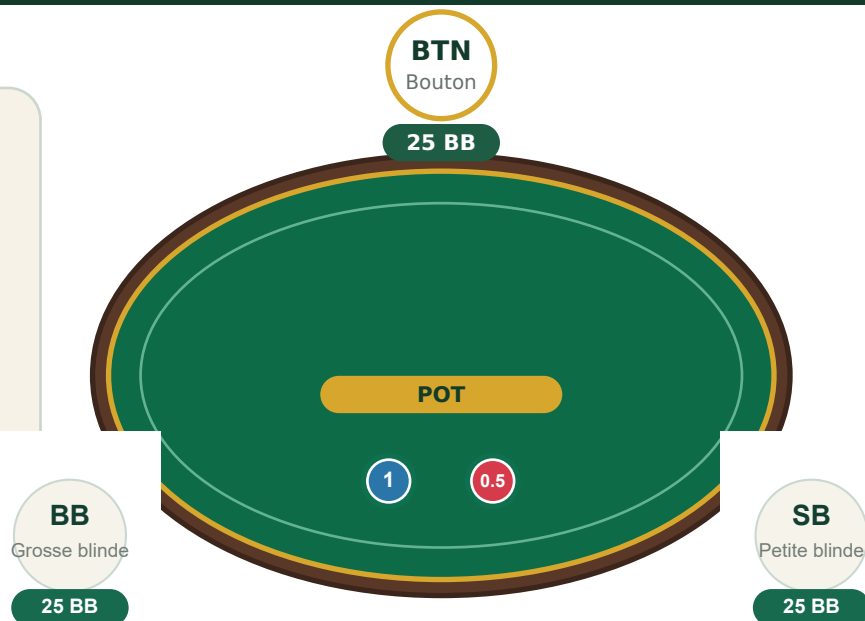


Ton format de jeu

Trois joueurs, des tapis courts et des décisions fréquentes

Le cadre de départ

- 3 joueurs à la table : BTN, SB et BB.
- Chaque joueur débute avec 25 grosses blindes.
- Exemple : blindes 10/20 = tapis de 500 jetons.
- Le tournoi se joue jusqu'à ce qu'un joueur possède tous les jetons.



Ce que signifie « 25 BB »



Astuce de Houdini

Dire « j'ai 18 BB » permet de comparer facilement toutes les situations.

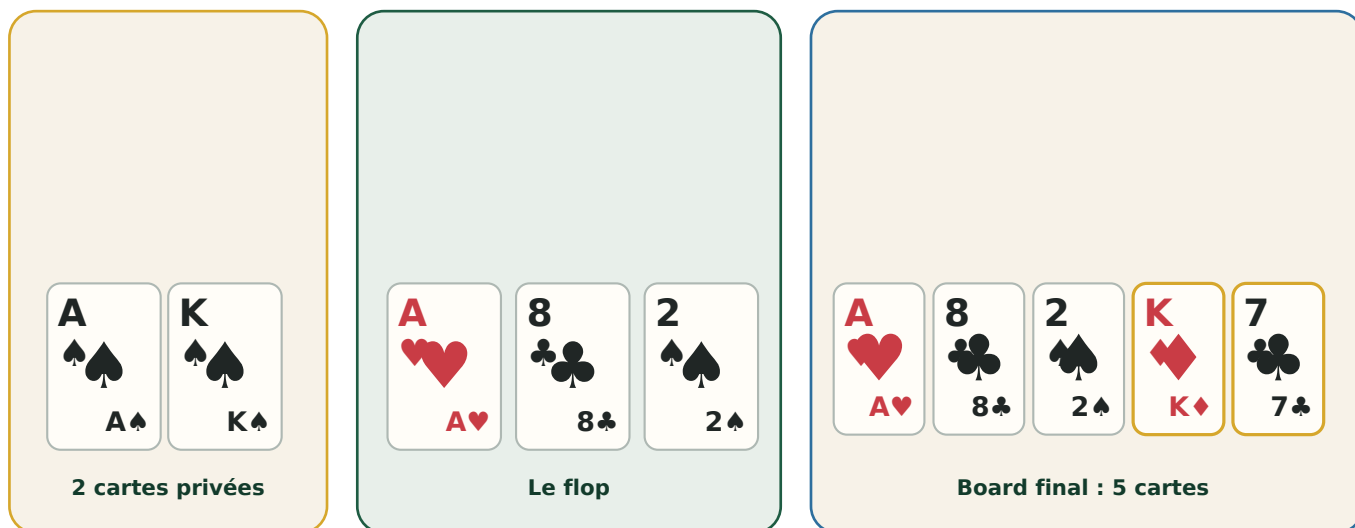
25 BB = 25 fois la grosse blinde

À 10/20 : $25 \times 20 = 500$ jetons.

En tournoi, raisonne surtout en BB, pas en jetons.

Le déroulement d'une main

De la distribution jusqu'au showdown

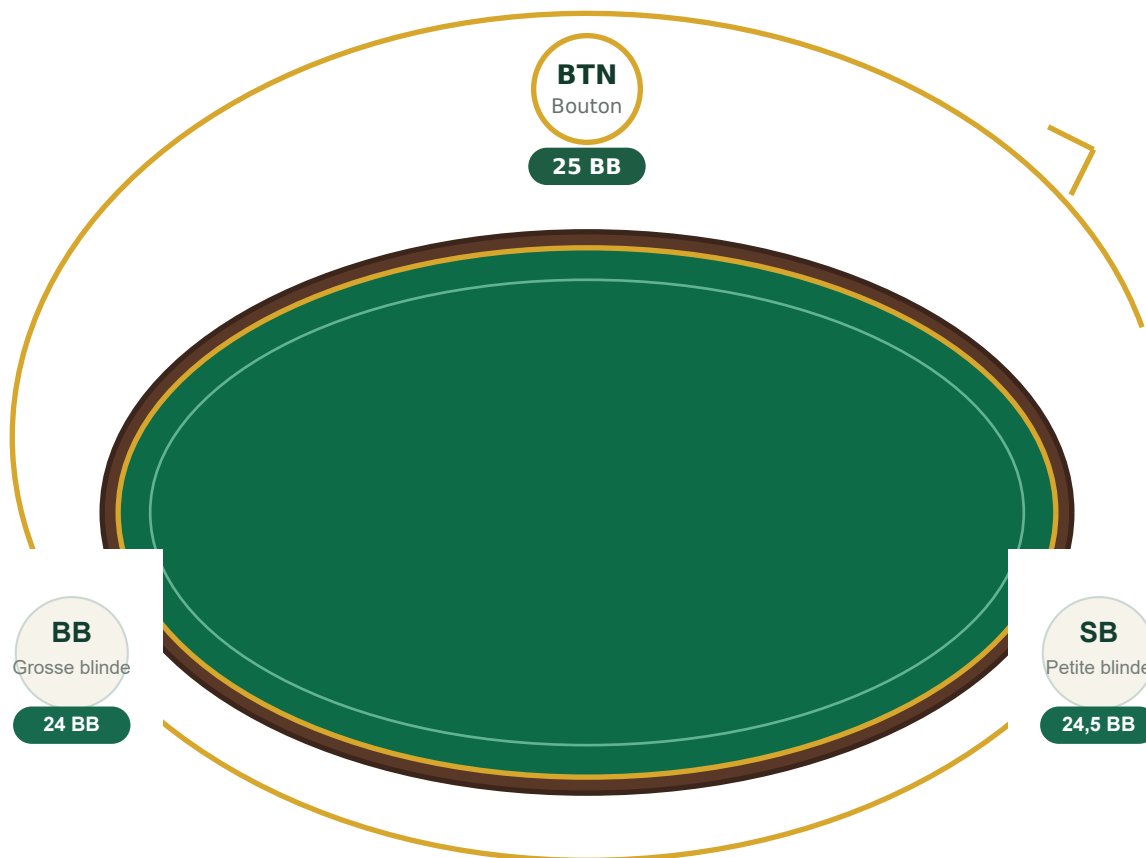


Une phase de mises peut avoir lieu à chaque street

Check • Bet • Call • Raise • Fold • All-in / Jam

Les trois positions

Le bouton tourne après chaque main



Mémo

Préflop : BTN → SB → BB. Après le flop : SB → BB → BTN.

BTN

Bouton / Button

Parle en premier préflop.
Parle en dernier après le flop. Position la plus avantageuse.

SB

Petite blinde / Small Blind

Poste 0,5 BB. Parle deuxième préflop et premier postflop.

BB

Grosse blinde / Big Blind

Poste 1 BB. Parle en dernier préflop et deuxième postflop.

Qui parle en premier ?

L'ordre change entre le préflop et le postflop

PRÉFLOP

Avant les cartes communes

- 1 **BTN**
agit en premier
- 2 **SB**
agit ensuite
- 3 **BB**
agit en dernier

FLOP • TURN • RIVER

Après les cartes communes

- 1 **SB**
agit en premier
- 2 **BB**
agit ensuite
- 3 **BTN**
agit en dernier



Le réflexe à prendre

Avant chaque décision, demande-toi : « Quelle est ma position et qui doit encore parler ? »

In position ou out of position ?

Savoir qui agit en dernier après le flop

IP

In position / En position

Hero agit après son adversaire sur le flop, la turn et la river. Il voit l'action adverse avant de prendre sa décision.

EXEMPLE 3-MAX

BTN contre SB ou BB :
BTN est généralement IP postflop.

OOP

Out of position / Hors de position

Hero agit avant son adversaire sur les streets postflop. Il décide avec moins d'information et contrôle moins facilement le pot.

EXEMPLE 3-MAX

SB ou BB contre BTN :
la blinde est généralement OOP.

Pourquoi la position est-elle importante ?

- Plus d'information : Hero connaît l'action adverse avant de décider.
- Value et bluff plus faciles : les sizings s'adaptent à ce que Vilain vient de faire.
- Meilleur contrôle du pot : Hero peut plus souvent checker derrière.

IP / OOP décrit surtout l'ordre d'action postflop

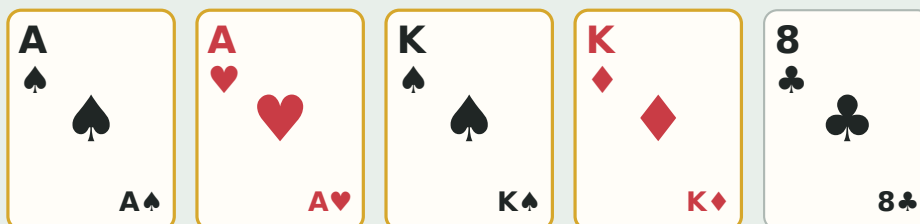
Comment former sa main ?

On utilise la meilleure combinaison possible de 5 cartes

Exemple : Hero reçoit Le board final est



Meilleure main de 5 cartes



Deux paires

As et Rois



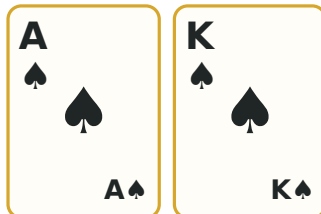
À retenir

Tu peux utiliser 0, 1 ou 2 cartes de ta main. Seules les 5 meilleures cartes comptent.

Exemple d'une main complète

Hero est au bouton avec 25 BB

BTN - HERO : 25 BB



PRÉFLOP

Hero relance à 2 BB. SB passe. BB paie.

Pot : 4,5 BB



FLOP

A♥ 8♣ 2♠. BB check. Hero mise 1,5 BB. BB paie.

Pot : 7,5 BB



TURN

K♦. BB check. Hero mise 5 BB. BB paie.

Pot : 17,5 BB



RIVER

7♣. BB check. Hero check. Showdown.

Hero gagne avec deux paires.



Lecture simple

Hero a misé pour être payé par moins bien au flop et à la turn : c'est une mise de value.

Le vocabulaire indispensable

Les mots que tes élèves entendront dès la première session

Stack / Tapis

Quantité de jetons possédée par un joueur.

Raise / Relancer

Augmenter le montant de la mise.

Blindes / Blinds

Mises obligatoires : petite blinde et grosse blinde.

Fold / Se coucher

Abandonner la main.

Pot

Jetons au centre de la table à gagner.

Check / Parole

Ne pas miser lorsque personne n'a misé.

Board / Tableau

Cartes communes : flop, turn et river.

All-in / Jam / Tapis

Engager tous ses jetons.

Bet / Miser

Placer la première mise d'une street.

Showdown / Abattage

Moment où les joueurs montrent leurs cartes.

Call / Payer

Mettre la même somme que la mise adverse.

Heads-up

Phase finale à deux joueurs après une élimination.

Les erreurs de débutant

Les corriger dès le premier cours fait gagner beaucoup de temps

1. Raisonner seulement en jetons

Compare toujours les tapis et les mises en BB.

2. Oublier la position

Le BTN est souvent plus facile à jouer car il agit en dernier postflop.

3. Jouer toutes les mains

À 25 BB, la sélection des mains reste essentielle.

4. Regarder seulement ses cartes

Observe aussi le board, le pot, les tapis et les actions.

5. Confondre call et raise

Call = payer. Raise = augmenter la mise.

6. Croire qu'il faut utiliser ses 2 cartes

La meilleure combinaison de 5 cartes peut n'en utiliser qu'une, ou aucune.



Le piège de Houdini

Une bonne décision peut perdre un coup, et une mauvaise décision peut parfois gagner. On évalue la décision, pas seulement le résultat.

Défi de Houdini

Valide les bases avant de passer au vocabulaire avancé

1. Combien de joueurs débutent un Expresso / Spin / Twister ?

☐ 2☐ 3☐ 6

2. Avec un tapis de 25 BB et des blindes 10/20, combien de jetons possède-t-on ?

☐ 250☐ 500☐ 1 000

3. Qui agit en premier préflop ?

☐ BTN☐ SB☐ BB

4. Qui agit en dernier au flop ?

☐ BTN☐ SB☐ BB

5. Combien de cartes communes composent le board final ?

☐ 3☐ 4☐ 5

6. Que signifie « fold » ?

☐ Payer☐ Relancer☐ Se coucher

7. Peut-on jouer le board sans utiliser ses cartes privées ?

☐ Oui☐ Non☐ Seulement avec un As

8. Après l'élimination d'un joueur, comment s'appelle la phase à deux ?

☐ Heads-up☐ Showdown☐ Squeeze

Corrigé : 1-B • 2-B • 3-A • 4-A • 5-C • 6-C • 7-A • 8-A

À retenir

Les six automatismes du chapitre 0

1

Je raisonne en BB

25 BB signifie 25 grosses blindes, quel que soit le niveau de blindes.

2

Je connais ma position

BTN, SB ou BB : elle détermine l'ordre de parole.

3

Je distingue préflop et postflop

L'ordre de parole change après l'apparition du flop.

4

Je suis les quatre streets

Préflop, flop, turn, river, puis éventuellement showdown.

5

Je construis une main de 5 cartes

Je prends les cinq meilleures cartes parmi mes deux cartes et le board.

6

Je nomme correctement mes actions

Check, bet, call, raise, fold et all-in.



Prochaine fiche : le vocabulaire des streets

Open raise, limp, 3-bet, c-bet, draw, outs, nuts, overbet, jam...